

Astronomie: Motorfokussierer USB_Focus_Heavy

Description

Gehört zu: [Motor Fokussierer](#)

Siehe auch: [OAZ](#), [ASCOM](#), [PegasusAstro Motor Focus](#), [ZWO EAF](#)

Benutzt: [Fotos von Google Drive](#)

Stand: 27.12.2021

Meine zweite Lösung: USB_Focus Heavy mit OAZ MonorailR96

Mit meiner ersten Lösung (2018), dem [PegasusAstro Motor Focus](#), war ich nicht voll zufrieden, weil er per Montagewinkel (â??Bracketâ??) mit Hilfe einer OAZ-Schraube befestigt wurde. Die OAZ-Schraube dient aber bei meinem Crayford OAZ (TSFOCR2M) zum Einstellen des Drucks. Erst durch einige Unterlegscheiben oberhalb und unterhalb des Blechs konnte eine einigermaßen funktionierende Lösung erreicht werden. Es ist also **extrem kritisch**, dass OAZ und Motor sehr gut zusammen passen.

Im Mai 2020 habe ich mich deswegen entschlossen, den [OAZ](#) und den Motor-Fokussierer zu wechseln. Nach einiger Korrespondenz mit **Teleskop Austria** habe ich mich für eine Lösung von **Teleskop Service** entschieden: OAZ **MonorailR96** ([MonorailR96](#)) und einen Motorfokussierer [USB_Focus Heavy](#) mit Adaption an MonorailR96.

Der kräftige Steppermotor lässt sich mit dem Adaption-Kit ganz gut am OAZ montieren ohne dass die Funktionsweise des OAZ beeinträchtigt wird. Die Adaption geht nämlich ringförmig um das OAZ-Rohr. (allerdings etwas kurz beim MonorailR96).

Hersteller: <http://www.usb-foc.us/page/docs-and-software>

Abbildung 1: Adaption des USB_Focus an meinen OAZ (Google Drive: 20200603_Foto03.jpg.jpg)

Allerdings ist die **Steuerbox** von USB_Foc, milde gesagt, Schrott. Die habe ich zurückgeschickt und dafür meine Steuerbox vom PegasusAstro verwendet. Das geht, weil die Steuerimpulse standardisiert sind als Robofocus- und Moonlite-kompatibel.

Für den Windows-Computer sieht dann alles so aus wie beim PegasusAstro (s. unten), da ja der Pegasus-Controller benutzt wird.

Mein dritter Versuch: ZWO EAF

Die ringförmige Adaption des Motor-Fokussierers um den OAZ herum war schon eine klare Verbesserung gegenüber dem ersten Versuch. Aber bei mir sah die Montage dann doch etwas

