

Computer: GUI (aus Wiki)

## Description

# GUI (aus Wiki)

Gehört zu: Benutzeroberfläche (User Experience)

## GUI Graphical User Interface

Das war in grauer Vorzeit eine heiss geführte Debatte: GUI oder text-orientiertes User Interface.

Das Non-GUI wurde abschätzig als "Dumb Terminal", Command Line Interface, 3270-Oberfläche, "Green Screen", "ASCII-Terminal", "TTY" genannt.

Das GUI wurde "erfunden" im sagenumwobenen Xerox PARC, dem Palo Alto Research Center.

Die von **Douglas Engelbart** 1963/64 am SRI erfundene Maus fand 1981 im graphischen Textverarbeitungssystem "Xerox Star" seine erste kommerzielle Verwendung als GUI-Zeiger. Die graphischen Elemente der Oberfläche wurden in sog. Windows-Systemen realisiert (erst Smalltalk und Apple, dann kam langsam [Microsoft Windows](#) als Aufsatz auf das gute alte DOS).

Als Entwurfsmuster für GUI-Applikationen wurde der Modell-View-Controller "MVC" erfunden. Die Entwickler im [Java](#)-Umfeld konnten das dann mit dem StrutsFramework realisieren. Die armen Entwickler von Web-Anwendungen mit [PHP](#) mussten lange improvisieren bis endlich <http://www.struts4php.org> ihnen auch die Unterstützung des MVC/Struts-Patterns brachte.

Da heutzutage das "Graphical" eine Selbstverständlichkeit ist, spricht man nur noch vom **User Interface**, neomodisch jetzt auch von **User Experience**.

Main.DietrichKracht 19 Feb 2005

Retrieved from my Wiki

### CATEGORY

1. Anwendungsentwicklung

### Category

1. Anwendungsentwicklung